



Ministério da Educação
Universidade Federal dos Vales do Jequitinhonha e Mucuri

**INSTRUÇÕES ESPECÍFICAS QUE REGULAMENTAM O PROCESSO SELETIVO
SIMPLIFICADO PARA CONTRATAÇÃO DE PROFESSOR SUBSTITUTO**

EDITAL Nº 87/2025

ÁREA DE CONHECIMENTO: Sistemas de Informação.

SUBÁREA DE CONHECIMENTO/GRUPO DE DISCIPLINAS: Sistemas de Informação; Engenharia de Software, Interface Homem Máquina.

1. DA TITULAÇÃO

Graduação em Sistemas de Informação; OU Ciência da Computação; OU Engenharia de Software.

2. DO CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Introdução à Engenharia de Software
- Processos de Software
- Desenvolvimento Ágil de Software
- Engenharia de Requisitos
- Métodos e Técnicas para Análise e Especificação de Requisitos de Software
- Modelagem de Software (UML)
- Princípios e Padrões de Projeto
- Arquitetura de Software
- Testes, Verificação e Validação
- Gestão da Configuração, Qualidade e Métricas de Software
- Melhoria de Processos de Software
- Introdução à IHC

- Qualidades de Uso
- O Processo de Design da Interação
- Coleta de Dados do Usuário
- Organização do espaço do problema: perfil de usuário, personas, cenários e análise hierárquica de tarefas
- Avaliação Heurística e com Usuários
- Design como Comunicação
- Semiótica: Teoria, Classificação dos Signos e Método de Inspeção
- Método de Avaliação de Comunicabilidade
- Engenharia Cognitiva

3. DAS SUGESTÕES DE BIBLIOGRAFIA

Sommerville, Ian. Engenharia de software. São Paulo: Pearson Education, 2011. ISBN 9788579361081.

Pressman, Roger. Engenharia de Software: Uma Abordagem Profissional.. McGraw-Hill, 2011.

Mike Cohn. Desenvolvimento de Software Com Scrum. Bookman, 2011. ISBN 8577808076.

Marco Túlio Valente (2020) Engenharia de Software Moderna. 1a edição. ISBN: 978-6500019506. Disponível em: <https://engsoftmoderna.info/>

PAULA FILHO, Wilson de P. Engenharia de Software: Fundamentos, Métodos e Padrões. 3 ed. Rio de Janeiro: LTC, 2009.

Larman, C. Utilizando UML e Padrões - Uma Introdução à Análise e ao Projeto Orientados a Objetos. Porto Alegre: Bookman, 2008. ISBN 97885600315281.

BARBOSA, S.D. J.; DA SILVA, B. S. Interação Humano-Computador. Rio de Janeiro: Elsevier-Campus, 2010. 408p.

BENYON, David. Interação Humano-Computador. 2ª ed. Pearson, 2011.

PREECE, J.; ROGERS, Y.; SHARP, H. Design de Interação: Além da Interação Humano-Computador. 3ª Ed. Porto Alegre: Bookman, 2013.